

PRÉ-PLANO COMERCIAL

A GRANDE CONQUISTA

2ª TEMPORADA



A DISPUTA DA VIDA REAL ESTÁ DE VOLTA PARA MAIS UMA TEMPORADA DE EMOÇÕES!





**FAMOSOS E ANÔNIMOS
DISPUTAM PELO PRÊMIO EM
DINHEIRO E QUEM COMANDA
ESSE JOGO É O PÚBLICO.**

7

8

9

10

11

X

É



DISPUTA



DESAFIO



DIVERSÃO

A 1ª TEMPORADA CONQUISTOU A AUDIÊNCIA

+1.6  **MILHÃO**

DE TELESPECTADORES ALCANÇADOS
NA RECORD GOIÁS

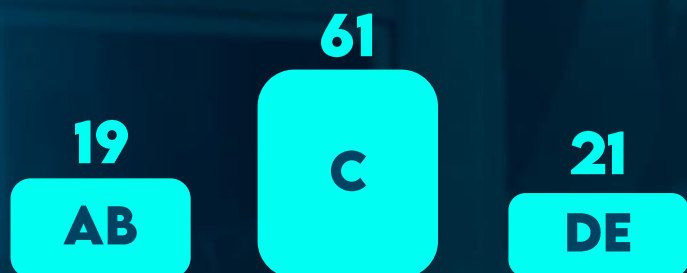


**PRESENÇA ATIVA
ENTRE TODAS AS
GERAÇÕES**

NO GÊNERO REALITY SHOW

ATRAINDO TODOS OS APAIXONADOS POR REALITIES EM GOIÁS

CLASSE SOCIAL (%)



GÊNEROS (%)



FAIXA ETÁRIA (%)



E SE TRATANDO DO GÊNERO REALITY

REALITY DE
CONFINAMENTO
POSSUI

48% DE
PREFERÊNCIA

ENTRE OS
ESPECTADORES
DO GÊNERO

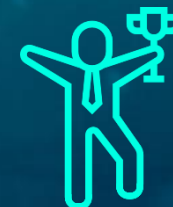
A JORNADA ATÉ A GRANDE CONQUISTA



20
PARTICIPANTES
ENTRAM NA
MANSÃO

FASE 2

Os 20 vencedores da vila entram na mansão para conquistarem o prêmio final.



FINAL

1 VENCEDOR

O público vai definir quem será o grande ganhador do prêmio de 1 milhão de reais.



FASE 1

Uma dinâmica de apontamento antes de cada prova irá selecionar quem vai disputar a prova e correr o risco de eliminação.

FASE 1

Em cada prova na vila, dezenas serão enviados para a zona de risco;

18

DIAS DE
COMPETIÇÃO ATÉ
A FASE DA
MANSÃO

FASE 1

Durante a fase da vila, alguns competidores ganharão do público vagas diretas na mansão;



INÍCIO



100
MORADORES

DISPUTAM 20 VAGAS
NA FASE DA VILA;



DIVIDIDO EM DUAS FASES, O JOGO É TOTALMENTE COMANDADO PELA AUDIÊNCIA E A MISTURA ENTRE CELEBRIDADES E ANÔNIMOS GARANTE A EMOÇÃO.

**FASE 1:
A VILA**



**FASE 2:
A MANSÃO**



ESTREIA DA VILA
22 DE ABRIL



ESTREIA DA MANSÃO
A DEFINIR



EPISÓDIOS
88



EXIBIÇÃO
SEG A DOM, 22H30



ENTRE

VILA

E



MANSÃO

**A POPULARIDADE
SERÁ COLOCADA À PROVA.**

A VILA

Na primeira fase, 100 pessoas entre celebridades e anônimos passam a conviver em uma Vila com 3 casas diferentes (Laranja, Azul e Verde) e uma área comum de convivência.

Serão dezoito dias de pura pressão nesse confinamento que vai reunir diversas personalidades para competir em provas, atividades e votações.



A VILA

O OBJETIVO É CONQUISTAR UMA VAGA NA MANSÃO E IR PARA A PRÓXIMA FASE DO JOGO!



Na Vila, cada casa terá um chefe e os moradores precisarão dividir a comida, o espaço, as camas e tudo mais.



Na convivência, alguns ganharão refeições especiais e pequenos luxos, enquanto outros precisarão resistir às tentações e aguentar firme com o que têm, ou sofrerão sérias consequências.



Os moradores passarão por diversas provas e dinâmicas em grupo que os levarão à “Zona de Risco”, momento em que o público vota, escolhe os favoritos e elimina o restante.

A MANSÃO

NESTA NOVA ETAPA, OS 20 SOBREVIVENTES DA VILA QUE O PÚBLICO ESCOLHEU, ENTRAM NA MANSÃO.

A partir de agora, em um ambiente de luxo e conforto, terão que provar se o que vale mais é popularidade ou a superação de desafios para conquistar o prêmio final.



A MANSÃO

Com dinâmicas semanais cheias de emoções, a mansão contará com dois donos por ciclo, provas, votações, eliminações e promete muitas reviravoltas, atividades e festas incríveis!



AQUI PREVALECE A VONTADE DA AUDIÊNCIA!

Durante toda a temporada, o público terá a chance de participar ativamente, tomando decisões que vão impactar os rumos da competição.

**E DEPOIS DE TANTOS DESAFIOS,
O OBJETIVO É CONQUISTAR**

**O GRANDE PRÊMIO FINAL DE
1 MILHÃO DE REAIS**

VOTAR

PREÇO DE PATROCÍNIO **LOCAL**

176

VINHETAS CARACTERIZADAS
DE 5 SEGUNDOS.

44

COMERCIAIS
DE 30 SEGUNDOS.

220

INSERÇÕES

GOIÂNIA

R\$ 872.080,00

TABELA DE PREÇOS: VIGENTE.

A GRANDE
CONQUISTA



RECORD
GOIÁS